

## Proposta Project Work

Anno scolastico 2024-2025

*A scuola d'impresa. L'Italia nei nostri musei e archivi d'impresa*

### Aboca Museum

TITOLO DEL PROJECT WORK	<b>Raccontare un museo d'impresa: un gioco da ragazzi!</b>
DESTINATARI	Studenti del triennio della Scuola secondaria di II grado
CAPACITA'	<ul style="list-style-type: none"><li>- Capacità di lavorare con gli altri in maniera costruttiva</li><li>- Capacità di impegnarsi efficacemente con gli altri per un interesse comune o pubblico</li><li>- Capacità di trasformare le idee in azioni</li><li>- Capacità di riconoscere e realizzare le opportunità di valorizzazione culturale mediante le arti e le altre forme culturali</li></ul>
TEMA/ARGOMENTO	Raccontare e valorizzare l'Heritage culturale di Aboca attraverso la realizzazione di un nuovo <b>opuscolo</b> per Aboca Museum, che presenti i due percorsi museali con un linguaggio e una strategia di comunicazione adatti ai gusti, alle aspettative e alle esigenze di un pubblico giovane.
DESCRIZIONE DEL PROGETTO	<p>Il percorso in Aboca si svilupperà in due fasi con obiettivo comune: creare una straordinaria occasione di <b>contatto</b> tra i <b>giovani studenti</b> e <b>una realtà aziendale in continua crescita ed evoluzione</b>, con una mission che guarda al <b>futuro</b> delle nuove generazioni e alla <b>sostenibilità ambientale</b>.</p> <p>Le fasi saranno così strutturate:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- una prima <b>immersione nel mondo Aboca</b> attraverso la visita guidata di <b>Aboca Museum</b> e dei suoi due percorsi: Il percorso storico <i>Erbe e salute nei secoli</i>, con cui l'azienda recupera e tramanda l'antica storia del <b>rapporto tra uomo e natura</b>, e il percorso interattivo <i>Aboca Experience</i>, che permetterà ai ragazzi di immergersi in una vera e propria <b>visita virtuale di Aboca</b>, in cui le diverse fasi di lavoro in azienda, i valori fondanti dell'impresa e le sue iniziative culturali verranno raccontate attraverso molteplici pannelli interattivi, contenuti audio e video. In questa fase sarà eccezionalmente effettuata anche una speciale visita alla <b>Bibliotheca Antiqua</b> di Aboca Museum, che raccoglie al suo interno più di 2800 volumi tra farmacopee, florilegi e antichi erbari, a testimonianza del plurisecolare impiego delle piante per scopi terapeutici;</li><li>- seguirà una fase di <b>incontri frontali</b> in azienda con <b>professionisti selezionati</b>, finalizzato a fornire ai ragazzi un'occasione unica per conoscere il <b>mondo Aboca</b> in ogni suo aspetto: la storia</li></ul>

	imprenditoriale, la sua mission, il suo impegno per la sostenibilità, i diversi reparti in cui è suddiviso il lavoro in azienda e le diverse opportunità di inserimento professionale per i giovani.
RISULTATO ATTESO	I ragazzi dovranno impegnarsi nella preparazione di un file di contenuti per la creazione di un <b>opuscolo presentativo</b> di Aboca Museum e del patrimonio culturale e conoscitivo che conserva all'interno dei suoi due percorsi. Il contenuto dovrà essere realizzato con un linguaggio semplice e adatto ai ragazzi, creato dai giovani per i giovani.
TEMPI DI REALIZZAZIONE PREVISTI	Le attività si svolgeranno presso Aboca e Aboca Museum e verranno effettuate all'interno di un totale complessivo di 5 ore. Per questo Project Work i tempi saranno così strutturati: <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 ore di attività in Aboca Museum</li> <li>- 2 ore di attività all'interno dell'azienda</li> </ul> <i>Le ore si intendono indicative e verranno definite con i referenti e gli insegnanti</i>
MATERIALI E STRUMENTI UTILIZZABILI	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <u>Per la fase di ricerca dei contenuti</u>: gli studenti avranno a disposizione materiali in formato cartaceo e digitale (gli attuali opuscoli, le guide cartacee dei due percorsi museali, l'applicazione di Aboca Museum con contenuti immagine, audio e testo); potranno inoltre consultare il sito ufficiale e usufruire di qualsiasi contenuto presente nelle piattaforme social del museo (Facebook, Instagram)</li> <li>- <u>Per la fase realizzativa</u>: agli studenti sarà sufficiente disporre di un computer e di un programma di scrittura su cui preparare i contenuti. È apprezzato l'eventuale utilizzo di materiale grafico che potrà essere fornito dall'azienda.</li> </ul>
METODOLOGIE PREVISTE	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visita guidata di Aboca Museum e dei suoi due percorsi con presentazione del patrimonio culturale che conserva e tramanda alle future generazioni</li> <li>- Visita della Bibliotheca Antiqua di Aboca Museum con personale specializzato</li> <li>- Incontri in azienda con figure selezionate e professionisti</li> <li>- Lavoro di gruppo per la rielaborazione delle informazioni e contenuti raccolti, successiva realizzazione del Project Work</li> </ul>